

ぴよぶうプリント

なまえ

マイクラフトはなぜ人気なのか
みなさんは、マイクラフトをやつ
たことがありますか。しかしい形をし
たブロックの世界で、建物を建てたり
ぼうけんしたり敵を倒したりするゲー
ムです。

このゲームには、「おひめ様を助け
よう」「世界を平和にしよう」などと
いった決まったの目的はありません。
あるのは、ただ広大な箱庭です。それ
でも、世界で一番売れたビデオゲーム
として、ギネスブックに載っているの
です。

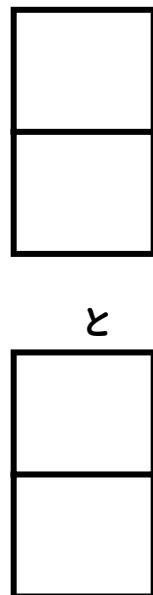
なぜ、そんなに人気なのでしょう、
いくつか理由を考えてみましょう。
一つ目は、自由です。自由とは、何
をするか自分で選ぶことができるとい
うことです。そして、自分だけに、世
界のすべてが与えられているのです。
ひたすら木を切つたり穴を掘つてもよ
し、ずっとぼーっとしていてもよし、
豪華な建築を作るもし、ひたすらに
地下へもぐつて冒険するもし、何を
しても怒られることはないので。
もう一つは、共有です。共有できる
ということは、自分の世界に誰でも來
てもらうことも、自分が誰かの世界に
行くことも、どちらもできるということ
です。マイクラフトは、互いに作
つた場所へ行き合い、そして多人数で
協力して世界をつくつたり、遊んだ
り、ぼうけんしたりすることができます。
他にも人気のある理由はたくさんあ
るでしょう。みなさんは、他にどんな
理由があると思いますか。考えてみて
ください。

- ①「決まった目的」とは、どのようなことですか、次のア～ウで答えまし
ょう。
- ア 宿題や掃除など、明日までにや
ること。
- イ おひめ様を助ける、といった
ゲームの中でのめあて。
- ウ 世界を平和にしよう、といった
お母さんからのいittae。
- ②筆者は、「自由」を何ができるこ
と、と言っていますか、十二文字で抜
き出しなさい。



ができる、ということ。

③筆者は、マイクラフトの人気の
理由は何であると考えていますか。□
に当てはまることばを書きましょう。



と

④マイクラフトをやつたことがあ
る人は、なぜマイクラフトがほかの
ゲームよりも人気なのか、考えてみま
しょう。



ぴよぶうプリント

なまえ

マイクラフトはなぜ人気なのか

みなさんは、マイクラフトをやつたことがありますか。しかしい形をしたブロックの世界で、建物を建てたりぼうけんしたり敵を倒したりするゲームです。

このゲームには、「おひめ様を助けよう」「世界を平和にしよう」などといつた決まったの目的はありません。あるのは、ただ広大な箱庭です。それでも、世界で一番売れたビデオゲームとして、ギネスブックに載っているのです。

なぜ、そんなに人気なのでしょう、いくつか理由を考えてみましょう。一つ目は、自由です。自由とは、何をするか自分で選ぶことができるということです。そして、自分だけに、世界のすべてが与えられているのです。ひたすら木を切つたり穴を掘つてもよし、ずつとぼーとしていてもよし、豪華な建築を作るもし、ひたすらに地下へもぐつて冒険するもし、何をしても怒られることはないので。

もう一つは、共有です。共有できるということは、自分の世界に誰でも来てもらうことも、自分が誰かの世界に行くことも、どちらもできるということです。マイクラフトは、互いに作つた場所へ行き合い、そして多人数で協力して世界をつくつたり、遊んだり、ぼうけんしたりすることができます。

他にも人気のある理由はたくさんあります。みなさんは、他にどんな理由があると思いますか。考えてみてください。

ネットにはたくさんの他の人の世界ができていて、レス、建築、冒険、戦いなど、色々なあそび方がてきて、一つのゲームで多くのあそび方ができるから。

自由
と
共有

③筆者は、マイクラフトの人気の理由は何であると考へていますか。□

分
何
で
選
す
る
か
自
と

ができる、ということ。

②筆者は、「自由」を何ができること、と言っていますか、十二文字で抜き出しなさい。

イ おひめ様を助ける、といったゲームの中でのめあて。

ウ 世界を平和にしよう、といったお母さんからのいつたえ。

①「決まった目的」とは、どのようなことですか、次のア～ウで答えます。

ア 宿題や掃除など、明日までにやること。



ぴよぶうプリント

なまえ

マインクラフトは、なぜ面白いのか。

マインクラフトは、ギネスブックに「最も売れたビデオゲーム」として登録されている、全世界で三億本以上売れたゲームです。

その面白さはどこにあるのでしょうか。

マインクラフトの特徴は様々あります。そのどれもが魅力的です。

一つ目は、その自由さです。何を作つてもいい、何を壊してもいい、冒険してもいい、そして逆に何もしなくてもよいのです。日本では、「どうぶつの森」が、似たような立ち位置として存在します。

二つ目は、拡張性です。様々なものを組み合わせて、自由に広い土地に建築することができるのです。レゴやプラレールなどにはまつた子が必ず思う「もつと広い場所があれば」「もつとパツがあれば」という苦しい思いはしなくてよいのです。自由にどこまでも、思い通りに広げていくことができる、それがマインクラフトなのです。

三つ目は、普遍性です。レゴやプラレール、つみ木などのおもちゃは、ビデオゲームを知らない大人でも遊んだことがあります。その面白さは子供であろうと大人であろうと一度は体験したことのある面白さです。特定のキャラ等もあまり存在しないことが、子供だけでなく大人も虜にする、マインクラフトの特徴といえるでしょう。

このように、面白い理由はいろいろと考えられます。だからといって、同じ特徴のゲームが出ても、マインクラフトのようには売れないでしょう。そのゲームはただ、「マインクラフトを真似したゲーム」としか呼ばれないからです。

①筆者はマインクラフトは「自由」であると述べていますが、その「自由」としてふさわしくないものを一つ選びましょう。

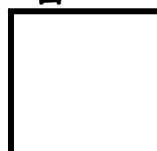
ア 何を壊してもいいし、何を作つてもいいこと。

イ 何をしてもいいし、何もしなくても良いこと。

ウ 何をしてもいいが、何かしらはしなくてはいけないこと。

②筆者は拡張性についてどのように述べていますか、文章から抜き出しましょう。

③次のうち、筆者の考えに近いものはどれですか。



ア マインクラフトは、世界で最も面白く、とても楽しい。

イ マインクラフトには面白い理由がたくさんあり、だからこそ世界で一番売れている。

ウ 一番売れているマインクラフトでさえ三億本しか売れていない。

④マインクラフトが売れた

一番の理由はなんだと思いますか。自由に考えたことを書きましょう。



ぴよぶうプリント

なまえ

マインクラフトは、なぜ面白いのか。

マインクラフトは、ギネスブックに「最も売れたビデオゲーム」として登録されている、全世界で三億本以上売れたゲームです。

その面白さはどこにあるのでしょうか。マインクラフトの特徴は様々あります。そのどれもが魅力的です。一つ目は、その自由さです。何を作つてもいい、何を壊してもいい、冒険してもいい、そして逆に何もしなくてもよいのです。日本では、「どうぶつの森」が、似たような立ち位置として存在します。

二つ目は、拡張性です。様々なものを組み合わせて、自由に広い土地に建築することができるのです。レゴやブラーールなどにはまつた子が必ず思う「もつと広い場所があれば」「もつとパツがあれば」という苦しい思いはしなくてよいのです。自由にどこまでも、思い通りに広げていくことができる、それがマインクラフトなのです。

三つ目は、普遍性です。レゴやブラーール、つみ木などのおもちゃは、ビデオゲームを知らない大人でも遊んだことがあります。その面白さは子供であろうと大人であろうと一度は体験したことのある面白さです。特定のキャラ等もあまり存在しないことが、子供だけでなく大人も虜にする、マインクラフトの特徴といえるでしょう。

このように、面白い理由はいろいろと考えられます。だからといって、同じ特徴のゲームが出ても、マインクラフトのようには売れないでしょう。そのゲームはただ、「マインクラフトを真似したゲーム」としか呼ばれないからです。

面白いゲームであるのに
加えて、常にアップデートを
し続けて、新しい要素を
取り入れているから。



③次のうち、筆者の考えに近いものはどれですか。

どこまでも、
思 い 通 り に

②筆者は拡張性についてどのように述べていますか、文章から抜き出しましょう。

ウ 何をしてもいいが、何かしらはしなくてはいけないこと。

ア 何を壊してもいいし、何を作つてもいいこと。

イ 何をしてもいいし、何もしなくても良いこと。

- ④マインクラフトが売れた
一番の理由はなんだと思いますか。
自由に考えたことを書きましょう。