

てつがく 探究プリント

① () ってなんだろう？

じぶんの よそうを かこう。

②それについて 調べよう。

(ネットや本など、3か所以上で調べよう)

調べたところ① ()

調べたところ② ()

調べたところ③ ()

なまえ

③ () って何か、他の人に聞いてみよう。

聞いた人① (さん)

聞いた人② (さん)

聞いた人③ (さん)

④ () ってなんだろう？
もう一度自分の言葉で考えよう。



てつがく 探究プリント

①（正義）ってなんだろう？

じぶんの よそうを かこう。
困っている人がいたら
助けること。正義は、勝つ！

②それについて 調べよう。

（ネットや本など、3か所以上で調べよう）

調べたところ①（コトバンク）
正しい道理。正しいすじみち。人として行
なうべき正しい道義。

調べたところ②（Wikipedia）
道理に適った正しいこと全般。

調べたところ③（デジタル大辞泉）
人の道にかなっていて正しいこと。

なまえ 使い方 例

③（正義）って何か、他の人に聞いてみよう。

聞いた人①（Aさん）
正義は、悪い奴に勝つこと。

聞いた人②（Bさん）
より多くの人が笑顔になること。

聞いた人③（Cさん）
アンパンマンみたいに、自分を
犠牲にして誰かを助ける人

④（ ）ってなんだろう？
もう一度自分の言葉で考えよう。

正義と調べたら、「道」という言葉がたくさん
でてきた。道ってなんだろう？みんなに聞いて
も「道」という言葉は出なかった。



すきなこと 探究プリント

① () が好き！

自分のすきなことの理由をかこう。

- ①
- ②
- ③

②すきなことの 「すごい！」 ところを
調べてみよう。

すごいところ①

すごいところ②

すごいところ③

なまえ

③なぜ「すごい」と思うのか、考えてみよう。
ほかのものと比べてみると、わかりやすいよ。

④もっと考えてみよう。
次は何について調べよう。



すきなこと 探究プリント

①（ゲーム）がすき！

自分のすきなことの理由をかこう。

- ①現実ではできないことができる。
- ②指だけで簡単にできる。
- ③みんなと話で盛り上がる。

②すきなことの「すごい！」ところを調べてみよう。

すごいところ①

スマホやスイッチがあれば、家じゃなくて
もどこでもできるところ。

すごいところ②

ゲームは全世界でやっている人がたくさんいる。

すごいところ③

飽きてもアップデートしたり、新しいものが
るので、ずっとできる。

なまえ 使用例

③なぜ「すごい」と思うのか、考えてみよう。
ほかのものと比べてみると、わかりやすいよ。

本や映画、アニメと違って、自分で操作できるところが面白い。
受け身だけじゃなくて、自分からアクションをおこして、それに反応があるのがゲームの良さ。
みんなと裏技や操作について話し合える時間が楽しい。

④もっと考えてみよう。
次は何について調べよう。

カードゲームも、テレビゲームと同じようなすごいところがあることに気づいた。
今度はそれについて調べたい。

